

# WITCHNIGHT -98

Witchnight-98 10/4-12/4 1998

---



---

Witchnight-98 arrangeras av Gollum Game Society  
Katrineholm

# Hallå rollspelsvänner!

Så har det blivit dags att utropa vårt tredje Witchnight konvent. Vad som började med ett specialarrangemang för att fira tio år med Gollum Game Society har utvecklats till ett fullskaligt konvent med alla de ingredienser som är viktiga för ett lyckat konvent.

Efter att ha besökt konvent i tio års tid tycker vi att det har blivit dags att ge tillbaka lite av den glädje och entusiasm som vi mött under våra besök. Förhoppningsvis har vi genom vår erfarenhet lyckats plocka ut de bästa bitarna och kan erbjuda ett konvent med kvalité som förtecken.

Vi bjuder på fyra rollspelsarrangemang, AD&D, Drakar & Demoner, Vampire och Call of Cthulhu. Det är med stolthet som jag ställer mig bakom de arrangemangen och konstaterar att kvalitén på våra äventyr håller hög klass och bjuder på mycket sann spelglädje. Dessutom håller vi en enhetlig linje i rollspelen med fem deltagare i varje scenario, för er som vill spela flera olika spel med samma lag.

I år kan vi dessutom erbjuda ett tillfälle att spela Vampire live! Lägg därtill turneringar i Warhammer 40K, Fantasy Battle samt Magic. Givetvis kommer vi att bedriva försäljning av rollspelsprodukter och ha en kiosk med allt det nödvändiga...

Vi har från början vänt oss till våra drygt 50 medlemmar och firat konventet som en årlig höjdpunkt i verksamheten. I år vänder vi oss till en vidare krets, men kommer ändå ha ett begränsning i hur många lag vi kan ta emot. Med tanke på konkurrensen från GothCon är vår förhoppning att erbjuda ett hemtrevligt alternativ.

Vi kan erbjuda övernattnings i riktiga sängar till våra gäster. Ett ypperligt tillfälle för er som tröttnat på att sova på en luftmadrass i en skolsal. Lokalerna på Ekbacken i Katrineholm ger oss en möjlighet inte många kan erbjuda!

Dessutom tror jag mig inte sticka ut hakan om jag påstår att vi är Sveriges mest prisvärda konvent. För 100 kr (Sverok-medlemmar) får ni tillträde till alla spel, förutsatt föranmälan och mån av plats. För ytterligare 100 kr erbjuder vi övernattnings i sängar i små rum. Totalkostnaden för en minnesrik påskhelg i Katrineholm stannar alltså på 200 kr.

Hoppas att det här väcker er lust att besöka oss.

Med förhoppning om att vi ses på konventet i påsk.

Välkomna till Witchnight 98 hälsar:

Sören Dahlberg

Ordförande i Gollum Game Society och konventsansvarig.

# Diverse uppgifter

## Plats

Liksom de tidigare åren hålls detta konvent i lokalen Ekbacken, Katrineholm. Se sida 14 för vägbeskrivning.

## Logi

För 50 kr per person och natt får ni tillgång till egen säng, egna lakan och dylikt måste medtagas.

## Anmälan

Vi måste ha din anmälan före den 20 mars för att kunna meddela om ni erhållit en plats på konventet. Vilka lag och personer som erhållit plats i de olika turneringarna meddelas på hemsidan senast fredagen den 3 april.

Adressen till hemsidan: <http://home3.swipnet.se/~w-31104/ggs.htm>

För er som inte har tillgång till internet, kontakta konventsansvarig.

Naturligtvis kan man komma till konventet utan att ha förannmält sig, men då finns det antagligen ingen plats kvar.

## Mat/Kiosk

En kiosk kommer att vara öppen under hela konventet. Det kommer även att finnas möjlighet att äta i anslutning till kiosken. Maten är inte av den hemlagade sorten, utan helt konventsenslig med exempel som: Billy's panpizza, Gorbys' etc.

## Försäljning

Under konventet kommer diverse roll- och konfliktspelesprodukter att finnas för försäljning. Dessa produkter kommer att vara ett urval av vad som förväntas sälja. Tennfigurer är naturligtvis en given storsäljare.

## Arrangemang

Rollspelen är för 5 personer, där färdiga lag kommer att få förtur före individuellt anmälda. Spelledare finns till alla rollspel.

Det är viktigt att ni kollar upp reglerna för truppsammansättningar till Warhammer turneringarna.

## Frågor

Om något kring konventet är oklart, kontakta konventsansvarig

Sören Dahlberg:    bostad:    018-46 34 71  
                              mobil:    070-571 85 67  
                              e-post:    Soren.Dahlberg.6481@student.uu.se

DESIGN OCH REPRO:

JÖRGEN WISTBACKA (ODENS ÖGA)

TRYCKERI:

LINDEROTHS TRYCKERI I VINGÅKER AB



OMSLAGSBILD: LICHES & WITCHES

ILLUSTRATION: TAMM



## Warhammer 40K + FB

### Allmänt om figurspelen

- Endast målade figurer (arrangörerna har sista ordet i den frågan)
- En kopia av armélistan skall lämnas in till arrangörerna innan första spelpasset
- Poäng kommer att fås genom arméval, segrar, och eventuella bonuspoäng

### WARHAMMER 40K

*"I hear the roar of a big machine two worlds and in between Hot metal and methedrine I hear the empire down"*

SISTERS OF MERCY "MOTHER RUSSIA"

Plats: Calligus IV

Order : Landsätt en lätt förtrupp och rekognocera landningszonen

Din trupp: 1.500 poäng

- Inga specialkaraktärer (greater daemons, avataren och assassains räknas som specialkaraktärer)
- Karaktär med minst två (2) Wounds kan väljas som befälhavare i stället för vanlig
- Max 750 poäng får spenderas på karaktärer, allierade (de som får ha allierade), enstaka fordon och support weapons som kostar över 50 poäng efter uppgradering
- Max 75 poäng får totalt läggas på Wargear- och Vehicle-cards
- Imperial Space Marines och Imperial Guard får välja Sisters of Battle som allierade
- Sisters of Battle får välja Imperial Space Marines eller Imperial Guard som allierade
- Imperial Space Marines får köpa trupper i femmanna battle squads
- Strategy cards, Tyranid mission event och mission cards används inte
- Ultimate Force används inte
- I övrigt gäller de restriktioner som står i respektive Codex



## Warhammer Fantasy Battle

*"Sword and shield and jackboot heel we love to kill, we love to kill  
March to Armageddon, hungry for the war"*

MOTÖRHEAD "MARCH OR DIE"

- Din armé får inte kosta mer än 2.000 poäng
- Inga specialkaraktärer (hit räknas greater daemons och daemon princes)
- Inga oridna monster (monster som både kan bära ryttare och slåss själva. Mounts med mer än ett (1) Wound kan man säga)
- Inga allierade
- Max 1.000 poäng kan spenderas på karaktärer, monster, krigsmaskiner, stridsvagnar och trupper som kostar över 50 poäng efter uppgraderingar (med trupper räknas de där varje enskild figur i truppen kostar över 50 poäng, till exempel Chaos Knights)
- Inga magiska föremål får kosta mer än 50 poäng styck
- Total Power tas bort ur Winds of Magic
- Slagen spelas som Meeting engagement

Figurspel för 1 person.

Domare finns.

Krav på regelkunskap.

Föranmälan ger förtur.

Arrangör: Johan Karlsson och Johan Palm

Vid frågor kontakta via e-post: [johankal@algonet.se](mailto:johankal@algonet.se)



## Call of Cthulhu

### Van Milis journal.

Det är trångt och fuktigt men vem bryr sig? Inte jag, inte du. Det är faktiskt så att ingen bryr sig överhuvudtaget. Jag är död. Du är död. Vi är alla döda. Flertalet lever, men vi är döda. Jag vill leva. Du vill leva. Du lever? Jag är död! Jag känner trängseln mot mina ögonlober. En nål trycks mot min pupill. Smärta... Jag lever. Du lever. Inget är sant. Med ett litet "plopp" tränger nålen in i mitt öga. Vätska rinner ut. Ögat sjunker snabbt ihop. Smärtan stiger när en fet svart elkabel införs i min ögonlob. Elektricitet flödar genom mitt kranium. Lever jag? Finns du? Är det en dröm? Vaknar jag? Finns jag?

#### Utdrag ur Van Milis journal den 3:e juni 1926:

"Experimentet är lyckat. Försöksobjektet reagerar på stimuli. Äntligen efter tioalet år av misslyckanden står jag på kanten av en total succé!! Jag kommer att få upprättelse för alla glåpord som kastats över mig. Jag kommer att bli berömd. Man kommer att minnas mitt namn i all framtid."

#### Utdrag ur Van Milis journal den 4:e juni 1926:

"Katastrof!!! Var tvungen att avliva försöksobjektet. Har alla haft rätt? Är jag ett misslyckande? Jag anser mig inte ha något val - i morgon försöker jag på mig själv. I morgon kommer jag att leva."

#### (22 år tidigare)

#### Utdrag ur Van Milis journal den 3:e augusti 1904:

"Idag dog jag."

Rollspel för 5 personer.

Spelledare finns.

Inga kunskapskrav.

Föranmälan och/eller fullt lag ger förtur.

Arrangör: Jens Wistbacka

Vid frågor kontakta via e-post: [miner@mindless.com](mailto:miner@mindless.com)



# Vampire Live

## Minneapolis by Night

*eller "Det som göms i snö..."*

### Onsdagen den åttonde april.

Det var med spänd förväntan som rådet hade samlats i rådssalen på Ritz Hotel i Minneapolis. Deras Prins, Emerson Thomas, hade kallat på dem för ett viktigt tillkännagivande. Det var inget som gjorde denna dag speciell i Minneapolis.

Vårvädret hade kommit till den lilla staden, inrikespolitiskt var det lika lugnt som de senaste hundra åren i Minnesota. Det var inte längre någon som mindes när staden senast hade haft problem med sabbaten. Trots detta kunde man inte låta bli att ana att det var något speciellt med detta hastigt tillkallade möte. När hela rådet var samlat började Prinsen sitt tal.

"Det är en mycket speciell sak jag vill meddela er. Ni vet alla att jag har varit Prins i staden sedan den grundades och om jag får säga det själv så tror jag att de flesta har varit nöjda med mitt styre. Nu har jag dock kommit till den fas i min existens där jag skulle vilja syssla med andra saker här i staden. Därför väljer jag nu att avgå som Prins, jag stiger frivilligt av min tron med omedelbar verkan. Jag skulle bara vilja be rådet om en sista önskan som jag hoppas att ingen har något emot... Jag skulle vilja utse min egen efterträdare, som stadens Prins och grundare anser jag mig kunna ta mig det privilegiet. Finns det någon som protesterar mot er Prins sista vilja... inga protester, då så... Härmed utser jag min efterträdare till Prinsposten... Mr Dead... ni känner alla till honom, stadens ende Malkavian som har varit med oss sedan slutet av sextioalet. Må han styra staden så länge han är lämplig."

Detta är ett Vampire Live för cirka 20 deltagare.

Ingen tidigare erfarenhet krävs (även om det säkert underlättar).

Rollspel kommer att betonas före regler.

Föranmälan ger förtur.

Kontakta gärna mig för karaktärer.

Tel: 0150 - 55347 eller E-post: [thomas.sjostrand@avex.com](mailto:thomas.sjostrand@avex.com)

Arrangör: Thomas Sjöstrand.



Spel/Dag	Fredag
Portarna öppnas	13.00 SE ER OMKRING
Invigning	13.45 VÄLKOMNA
Warhammer sid 4-5	14.00-17.00 Pass 1 21.00-24.00 Pass 2
Call of Cthulhu sid 6	17.00-22.00 VAN MILIS JOURNAL
Vampire Live sid 7	24.00 MINNEAPOLIS BY NIGHT
Drakar och Demoner sid 10	
Vampire sid 11	
Ad&d sid 12	
Magic sid 13	MAGICTURNERINGEN KOMMER ATT
Avslutning	



# hema

Lördag

Söndag

12.00-15.00 Pass 3

18.00-21.00 Pass 4

05.00

MINNEAPOLIS BY NIGHT

15.00-20.00

SCHLOß NEBELHAFT

21.00

CALCUTTA BY NIGHT

02.00

CALCUTTA BY NIGHT

13.00-18.00

TILLS DÖDEN SKILJER OSS ÅT

SPELAS UNDER HELA KONVENTET OCK HAR INGEN FAST TID.

21.30

VÄLKOMNA ÅTER

WITCHNIGHT - 98

# Drakar och Demoner

## Drakar och Demoner

### Schloß Nebelhaft

De fem hade ridit länge på smala, krokiga bergsvägar, med bergväggen på ena sidan och hisnande stup på andra. Det hade börjat skymma en sen höstkväll och kylan började göra sig påmind. De hade rest i flera dagar, på väg tillbaka till Höhendorf.

Albrecht, som red längst fram, vände sig om och ropade till de andra:

”Nu börjar jag känna igen mig, jag växte upp inte långt härifrån. Det finns ett värdshus lite längre fram.” Han var den ivrigaste av dem, det var hans familj och gamla barndomsvänner de skulle träffa, de var på väg till hans hemby.

\*\*\*

När de gjort sig redo gick de tillsammans ner till den stora salen, en narr med sina bjällror, en pirat med lapp för ögat och sabel i bältet, en älva med pärlmorskimrande fjärilsvingar, en fe med silverglitrande hår och en tiggare med sin tiggargstav. I trappan mötte den en satyr som var på väg upp till övervåningen i sällskap med två nymfer. De båda sällskapen hälsade kort på varandra och fortsatte.

\*\*\*

Herr Finsternis såg, med sina genomträngande svarta ögon, på Rudolf.

”Din bror. Du måste finna din bror innan natten är slut, när gryningen kommer är allt för sent. - Du minns väl din bror?”

Herr Finsternis log ett kort leende, rörde vid brättet på den svarta hatten, stötte hårt i golvet med den silverskodda käppen, vände sig om och gick med fladdrande rock mot dörrarna, ut i natten. Rudolf såg på de andra och harklade sig. Maskeraden fortsatte.

Rollspel för 5 personer.

Spelledare finns.

Inga kunskapskrav.

Föranmälan och/eller fullt lag ger förtur.

Arrangör: Daniel Andersson

Vid frågor kontakta via e-post: dander@algonet.se



# Vampire

## Calcutta by night

Hettan i Indien är mycket krävande, speciellt om man tvingas umgås med briter. Situationen blir knappast bättre av att de fördömda kolonisatörerna domineras av Ventrue-klanen. Som Brujah kan man ej undgå att irriteras över att prinsen även i denna stad tillhör de blåblodigas klan. Om det ändå varit en normal Ventrue som regerade här, så att en duell skulle kunna liva upp stämningen. Men nej, prinsen är lam, ja lam av alla de fördömdas handikapp! Bara Ventrue kan låta sig ledas av en krympling. Ilskan bubblar upp i en sann Brujah.

Därefter har man den besvärliga indiska kulturen med dess otaliga meningslösa gudar och oförsämrat lissmande människor. Förbannat vare Camarillan som belönar sina lojalaste på detta sätt. Övervaka Ventrues kolonisation av Indien. Verkligen inte ett värdigt uppdrag för en av Brujah-klanens främsta. Ursinnet hotar att ta över varje rationell tankegång, men denna gång ska de inte lyckas driva mig till raseri. Denna gång ska de förföras med deras egna metoder; förfinad etikett och öga för detaljer.

Rollspel för 5 personer.

Spelledare finns.

Inga kunskapskrav.

Föranmälan och/eller fullt lag ger förtur.

Arrangör: Pasi Viheriäinen och Jonas Gustafsson

Vid frågor kontakta via e-post: Soren.Dahlberg.6481@student.uu.se

# Adv. Dungeons and Dragons

## Advanced Dungeons and Dragons

### Tills döden skiljer oss åt

Det raska klappret av hovar mot kullersten nådde munkens öron. Brodern kunde höra de hesa ropen från förföljarna och det stressande ljudet från skällande hundar komma närmare. Han hörde sina vänners ansträngda andhämtningar där de sprang invid honom och den pinande vindens tjutande hördes i trädkronorna. Natten tystnad skars itu av det panikslagna skriet från den stulna gris han krampaktigt bar i sin famn. Munken kunde inte undgå att känna sitt eget hjärta bulta i halsgropen. Trampan det från sällskapetets mjuka stövlar blev stummare när de kom ut på en stenbro och alla ljud dränktes av den dånande forsen nedan. Plötsligt bröts det vita bruset i forsen av det skrämmande, väsande ljudet av pilar som nalkades...

Rollspel för 5 personer.

Spelledare finns.

Inga kunskapskrav.

Föranmälan och/eller fullt lag ger förtur.

Arrangör: Pasi Viheriäinen och Jonas Gustafsson

Vid frågor kontakta via e-post: [Soren.Dahlberg.6481@student.uu.se](mailto:Soren.Dahlberg.6481@student.uu.se)



# Magic - The gathering

## SEAL DECK TOURNAMENT

På Witchnight-98 är den stora sporten Magic, till allas gläggje, med i utbudet. Magic kommer att spelas som turnering med grupper beroende av hur många det är som vill vara med och leka.

Det blir ett Tempest starter och två whetherlight boosters, det är de regler som gäller. Dessutom kommer alla kort att skrivas ned på papper för att upprätthålla kontroll på tävlingen.

Kortspel för lagom många deltagare.  
Domare finns.  
Förhoppningsvis har du spelat förr.  
Föranmälan ger förtur.

Arrangör: Robert Ekrot

Vid frågor kontakta via e-post: [Soren.Dahlberg.6481@student.uu.se](mailto:Soren.Dahlberg.6481@student.uu.se)

Kartan ovan visar Katrineholm, och dess infarter. Om ni inte vet var Katrineholm ligger kan ni titta upp det i en kartbok. Det finns god möjlighet att ta sig hit via tåg om så är önskvärt. Konventet är markerat på kartan med en ring. Vid eventuella problem kan ni ta taxi eller fråga er fram, det är bara att fråga var Ekbacken i Nävertorp ligger.

Om ni ändå inte vet hur ni ska hitta, eller helt enkelt har kommit vilse, kan ni ringa konventet på telefon: 070-571 85 67. Telefonnummret ger er direkt kontakt med konventsansvarig, Sören Dahlberg.

Hoppas det inte blir några problem, och tveka inte att ringa om ni kommit helt fel.

# Anmälning

## Så här gör du

Skaffa fram en bankgiroblankett. Fyll i ditt namn och din adress. Bankgironumret är 5167 - 2616, betalningsmottagare är Gollum Game Society. I meddelanderutan på bankgiroblanketten skriver du upp de turneringar du vill delta i. Om du anmäler dig tillsammans med ett lag till rollspelsarrangemangen skall alla deltagare även skriva lagnamn på respektive blankett. (kompleta lag har företräde till rollspelsturneringarna.) Vid övernattnig måste detta skrivas upp med antal nätter.(övernattnig får endast ske i bokade rum) När allt detta är gjort ska den sammanlagda summan skrivas upp i betalningsfältet, sedan är det bara att betala med giro eller på banken.

## Sammanfattning

- Hämta en bankgiroblankett.
- Fyll i namn och adress.
- Bankgironumret är 5167 - 2616.
- Betalningsmottagare är Gollum Game Society.
- Skriv upp Turneringar + lagnamn.
- Vid övernattnig, skriv antal nätter.(övernattnig endast i bokade rum)
- Sista anmälningsdag: 20 mars.

## Kostnad

- Inträde: 100kr för SVEROK-medlemmar.  
150kr för alla andra
- Rum: 50kr per natt och person.

## Exempel

### bankgirot

Meddelande till betalningsmottagare

*Call of Cthulhu - Lag: Hjältarnas brödraskap*

*Vampire Live*

*Warhammer*

*Ad&d - Individuellt*

*Drakar och Demoner - Lag: Hjältarnas brödraskap*

*Övernattnig: 2 nätter*

*Summa: 200kr* ( 100kr för turneringarna + 2x50kr för övernattnig)

# SVEROK

## FÖRBUNDET SOM BARA ÖKAR

Spelar du spel?

25000 medlemmar kan inte ha fel!  
Gå med i en av våra 1200 balla  
föreningar eller starta en egen.  
Det är jätteenkelt i SVEROK!  
Kontakta oss så får du hjälp.



SVEROK  
Köpmanagränd 4  
582 24 Linköping

hemsida: <http://www.sverok.se>

tel: 013-14 06 00  
fax: 013-14 22 99  
e-post: [info@sverok.se](mailto:info@sverok.se)